



Liga Deportiva Comuna Lumbisí

HOJA DE VOCALÍA No. 143

Categoría: SEMI VETERANOS Fecha: Domingo - Abril 19, 2026 Hora: 11:00 Cancha: Semi Veteranos

Etapas: Primera Etapa Jornada: Fecha 2 Vocal: _____

CHACAPUNGO					
					4
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					2 - Edwin Picho
✓					3 - Luis Chillán
✓					4 - Franklin Chillan
✓					5 - Marco Chillan
✓					7 - Victor Chicharron
✓					8 - Christian Chillan
✓		⚽x2			11 - Christiam Diaz
✓					12 - Leodegar España
✓					13 - Gonzalo Cajas
✓					14 - Manuel Quishpe
✓		⚽x2			17 - Oscar Cusi

Jugadores sancionados en la vocalía No. 143

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 12.50
-----------------------	----------

Capitán		2 - Edwin Picho
---------	--	-----------------

AYAICO					
					6
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					2 - Luis Sulca
✓					3 - Juan Cusi
✓					5 - Néstor Alomoto
✓		⚽x3			6 - Edison Arias
✓		⚽x1			7 - Armando Reinoso
✓		⚽x2			9 - José Quishpe
✓					11 - Leonardo Beltrán
✓					12 - Luis Cushi
✓					14 - Orly Domínguez

Jugadores sancionados en la vocalía No. 143

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 21.50
-----------------------	----------

Capitán		2 - Luis Sulca
---------	--	----------------

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Deportiva Comuna Lumbisí, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Deportiva Comuna Lumbisí.



Liga Deportiva Comuna Lumbisí
HOJA DE VOCALÍA No. 143

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Chacapungo (4) - Ayaico (6), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: _____

Nombre: S/N _____

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Partido sin novedad de tarjetas.

Nombre: S/N _____

