



## Liga Deportiva Comuna Lumbisí

### HOJA DE VOCALÍA No. 158

Categoría: SERIE B Fecha: Sábado - Junio 21, 2025 Hora: 14:00 Cancha: Cancha 1

Etapa: Primera Etapa Jornada: Fecha 11 Vocal: \_\_\_\_\_

PEÑAROL					
					0
J	C	G	TA	TR	Jugadores

Jugadores sancionados en la vocalía No.158

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	<b>\$ 12.50</b>
-----------------------	-----------------

Capitán	No se registró capitán del equipo
---------	-----------------------------------

CLUB DEPORTIVO LUMBISÍ					
2					
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					3 - Daniel Coyago
✓					5 - Dennis Chillan
✓					6 - Brayan Sacancela
✓					7 - Cristian Mafla
✓					8 - Luis Ramos
✓					9 - Jonathan Mafla
✓					10 - Andrés Correa
✓					25 - Santiago Cusi
✓					51 - Juan Imba (*J)

Jugadores sancionados en la vocalía No.158

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	<b>\$ 18.00</b>
-----------------------	-----------------

Capitán		5 - Dennis Chillan
---------	--	--------------------

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Deportiva Comuna Lumbisí, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Deportiva Comuna Lumbisí.



## Liga Deportiva Comuna Lumbisí

### HOJA DE VOCALÍA No. 158

#### INFORME DEL SEÑOR VOCAL

Esperando el tiempo reglamentario el equipo Peñarol no se presenta al partido, por lo tanto el equipo Club Deportivo Lumbisí es el ganador.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
-------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: \_\_\_\_\_

Nombre: Directiva \_\_\_\_\_

#### INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Esperando el tiempo reglamentario doy por terminado el encuentro, el equipo Peñarol no se presenta al campo de juego, el equipo Club Deportivo Lumbisí gana el partido.

Nombre: S/N \_\_\_\_\_

