



Liga Deportiva Comuna Lumbisi HOJA DE VOCALÍA No. 196

Categoría: SERIE B Fecha: Domingo - Junio 08, 2025 Hora: 10:00 Cancha: Cancha 1

Etapa: Primera Etapa Jornada: Fecha 9 Vocal: Directiva

ISOTOPOS FÚTBOL CLUB						CLUB DEPORTIVO MÓNACO					
J	C	G	TA	TR	Jugadores	J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					4 - Yandry Chompol	0					
✓					6 - Alexis Sacancela						
✓					10 - Kevin Chillan						
✓					11 - Mike Chalco						
✓					12 - Christian Caillagua						
✓					15 - Hugo Caillagua						
✓					27 - Adrian Quishpe						

Jugadores sancionados en la vocalía No. 196
No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 22.00
Capitán	 11 - Mike Chalco

Nota: La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Deportiva Comuna Lumbisi, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Deportiva Comuna Lumbisi.
--



Liga Deportiva Comuna Lumbisí

HOJA DE VOCALÍA No. 196

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

Esperando el tiempo reglamentario el equipo Club Deportivo Mónaco no se presenta al partido, por lo tanto el equipo Isótopos Fútbol Club es el ganador.

Además existieron las siguientes novedades:

Los jugadores de Isótopos se cambiaron en los camerinos. Isótopos no presentó cinta de capitán. Isótopos no presentó el juvenil. Isótopos pagó la vocalía y arbitraje.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
-------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: Directiva

Nombre: Felipe Sulca

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Esperando el tiempo reglamentario doy por terminado el encuentro, el equipo Club Deportivo Mónaco no se presenta al campo de juego, el equipo Isótopos Fútbol Club gana el partido.

Además existieron las siguientes novedades:

Con el tiempo reglamentario doy por legalizado el encuentro con la presencia del Club Isótopos.

Nombre: Alquinga Alexis