



Liga Deportiva Comuna Lumbisí

HOJA DE VOCALÍA No. 506

Categoría: SUB 50 Fecha: Sábado - Julio 04, 2026 Hora: 14:00 Cancha: Semi Veteranos

Etapas: Fase de Grupos Jornada: Fecha 2 Vocal: _____

CLUB DEPORTIVO SANTA INÉS					
					0
J	C	G	TA	TR	Jugadores
Jugadores sancionados en la vocalía No.506					
No existieron jugadores suspendidos					
Total Pagado Vocalía:					\$ 22.50
Capitán		No se registró capitán del equipo			

EVERTON					
2					
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1 - Fausto Perugachi
✓					2 - Angel Chicaiza
✓					3 - Marco González
✓					4 - Luis Gonzales
✓					5 - Walter Vallejos (*J)
✓					6 - Segundo Chango
✓					7 - Segundo Chillán
✓					9 - Juanito Pujota
✓					10 - Segundo Cuascota
✓					11 - Paul Chalco
✓					12 - Pullopax Segundo (*J)
✓					13 - Edgar Reinoso
✓					14 - Nestor Vallejo
✓					16 - Wilian Quishpe (*J)
Total Pagado Vocalía:					\$ 0.00
Capitán		 5 - Walter Vallejos (*J)			

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Deportiva Comuna Lumbisí, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Deportiva Comuna Lumbisí.



Liga Deportiva Comuna Lumbisi

HOJA DE VOCALÍA No. 506

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

Esperando el tiempo reglamentario el equipo Club Deportivo Santa Inés no se presenta al partido, por lo tanto el equipo Everton es el ganador.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	-----------

Equipo: _____

Nombre: LIGA LUMBISI 2026

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Esperando el tiempo reglamentario doy por terminado el encuentro, el equipo Club Deportivo Santa Inés no se presenta al campo de juego, el equipo Everton gana el partido.

Nombre: No se registró en el sistema árbitro para este partido

